

## 控制和削弱技能的接续都是团队 PK 的重要因素

本次阵营体系敞开后，侠士可在至尊盟与凌云府之间任选其一。首要需求前往使命【风云再起】，需求寻找到跨服使者，然后找到乔峰收取并完结即可敞开。参加后仅有一小时思考是否替换阵营，一小时后就无法改变阵营，请侠士谨慎挑选！

在阵营玩法中，两大阵营，至尊盟与凌云府，相互之间处于敌对状态，敌对阵营玩家能够在野外自在进行全服 PVP 大战，也能够跟“自己人”通力合作，完结【阵营使命】、【据点抢夺】、【疆场演武】等活动来取得大量奖赏。留意！阵营体系仅在跨服的阵营体系中生效，在原服中不受影响！

解锁更多阵营功用，侠士能够经过【阵营建造】、【疆场演武】、【据点抢夺】等方法获取阵营奉献。一起【阵营奉献榜】会展示奉献前 100 位的侠士。

请留意：侠士部分阵营特点：阵营信息，阵营奉献，阵营威望等数值会以赛季进行计算。

The screenshot displays two panels related to the faction system. The top panel, titled '等级建设' (Level Construction), shows the faction is at '4级' (Level 4). To the right, the '下级解锁' (Lower Level Unlock) section is active, showing a progress bar at 613320/900000. The unlock goal is '战力解封·暗器' (Warrior Unseal·Dark Weapon) and '解锁暗器功能的封印' (Unlock the seal of dark weapon functionality). A '捐献' (Donate) button is visible. The bottom panel, titled '时间建设' (Time Construction), shows the faction is at '第8周' (Week 8). The '下级解锁' section is inactive, displaying '已达解锁上限!' (Reached unlock limit!). A '解锁进度' (Unlock Progress) button is visible. The progress bar at the bottom shows 8/8.

建设类型	当前状态	解锁目标	当前进度	总上限
等级建设	4级	战力解封·暗器 解锁暗器功能的封印	613320	900000
时间建设	第8周	已达解锁上限!	8/8	8/8

侠士能够经过完结阵营使命来获取阵营威望和阵营建造资料。当获取的威望值累计到 20/40/60/80/100 点时可在功用界面收取每日奖赏；使命和奖赏将在每日 4:00 重置。

想要自己的阵营发展壮大？侠士可在阵营界面捐献专属资料来提升阵营建造等级！资料能够经过【阵营使命】获取。阵营建造等级还将影响到【阵营使命】的奖赏品质！

如安在江湖中名震四方？侠士可经过完结【阵营使命】、【据点抢夺】、【阵营收回】等活动获取威望值！当威望到达必定等级后能够在功用界面收取一次性奖赏。战役一触即发，据点等你抢夺！占据成功的阵营将在此场景取得韧性+15%、全防御 25%和生命+25%的特点加成，直至脱离场景或失掉占据。据点范围内击败敌对阵营侠士可取得 15 点威望和 20 点奉献，直至到达每日数值上限。

阵营商铺：阵营商铺的道具兑换需求威望达到方针阶段来解锁，解锁后可经过耗费阵营奉献来兑换道具，赛季内每个道具兑换次数上限，请您合理分配阵营奉献。阵营收回：某些体系达到方针战力后，可出售相应的道具来兑换威望值，每日出售取得的威望有上限的哦，达到上限后无需再进行出售。

侠士需求前往跨服场景进行副本匹配。在副本内占据旗号能够添加己方阵营积分，先达到满分的一方取胜。场景内存在 5 个旗号，点击敌方/中立旗号，能够将其变为己方旗号！依据双方持有的旗号数量，每秒增长积分，先达到 1500 分的一方取胜。

有侠士认为 PK 工作的天花板为：慕容、天山、天武和丐帮。因此在队员的挑选上就能够以此四个工作为核心队员展开挑选和调配。而这位侠士推荐的四人组为：2 天山、1 慕容和 1 天武。

侠士选红色熊猫憨憨（免疫损伤）存活率提高，也能够选橙色搏击猫（降低对方韧性）输出最大化。慕容、天武都挑选人物同伴，红色虚竹（免疫操控）顺利开释技术，或者选小和尚（免疫操控）顺利开释技术。



团队 PK，不单是个人的战役，更多的是团队的配合。技术的开释时机，操控和削弱技术的接续都是团队 PK 的重要因素。